**Tugas 2: Membuat animasi beberapa objek disekitar ITS**

Tujuan: mahasiswa mampu menerapkan lighting, texture, dan hierarchical modelling dengan WebGL

Ketentuan Tugas:

1. Tugas berkelompok, maksimal 3 orang per kelompok
2. Implementasikan dengan webGL
3. Waktu Pengerjaan 2 Minggu
4. Dalam 1 kelompok cukup 1 mahasiswa yang mengumpulkan

Deskripsi Tugas:

1. Buat animasi dari beberapa objek yang ada dilingkungan ITS.
2. Yang dikumpulkan (1 kelompok cukup 1 mahasiswa yang mengumpulkan): Code yang halaman utama, yang isinya:

a.      Nama kelompok

c.      Foto objek asli,

d.      video objek asli

e.    halaman canvas aplikasi (usahakan canvasnya di dekat aplikasi sehingga tingkat kemiripan kelihatan)

f.       Desain tree hubungan antar objek

Pembagian tugas

1. Kriteria penilaian:

a.      Kompleksitas

b.      Kemiripan dengan real

c.      Pembagian

d.      Nilai plus: lighting, texture